



Casa de la Cultura Fray Nicolás P. Navarrete del Municipio de Santiago Maravatío, Guanajuato.
Estado Analítico del Activo
Del 1 de Enero AL 31 DE DICIEMBRE DEL 2021

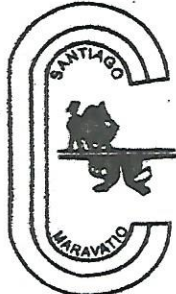


Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del Periodo 2	Abonos del Periodo 3	Saldo Final 4 (1+2-3)	Variación Del Periodo (4-1)
ACTIVO	1,609,229.69	5,302,857.12	5,511,025.00	1,401,061.81	-208,167.88
<i>Activo Circulante</i>	<i>1,062,755.10</i>	<i>4,638,435.60</i>	<i>5,476,467.05</i>	<i>224,723.65</i>	<i>-838,031.45</i>
Efectivo y Equivalentes	917,642.48	2,412,035.22	3,276,388.26	53,289.44	-864,353.04
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	145,112.62	2,226,400.38	2,200,078.79	171,434.21	26,321.59
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<i>Activo No Circulante</i>	<i>546,474.59</i>	<i>664,421.52</i>	<i>34,557.95</i>	<i>1,176,338.16</i>	<i>629,863.57</i>
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	271,095.07	633,913.25	0.00	905,008.32	633,913.25
Bienes Muebles	455,400.71	30,508.27	0.00	485,908.98	30,508.27
Activos Intangibles	26,050.00	0.00	0.00	26,050.00	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-206,071.19	0.00	34,557.95	-240,629.14	-34,557.95
Activos Diferidos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor".

C. Santiago Paloaito Montero
Director

C.P. Zulema García Serrato
Contador General



Casa de la Cultura
Fray Nicolás P. Navarrete
Santiago Maravatío, Gto.